

A CURA DI **ERMANZIA TALLARICO**

VADEMECUM DEL SEGNAPUNTI



LA FIGURA DEL SEGNAPUNTI ALL'INTERNO DI UNA GARA

- Deve recarsi sul campo di gara almeno 35 minuti prima dell'inizio munito di due penne a sfera ,due copie del referto e un orologio.
- Collabora con gli arbitri registrando sul referto tutti gli eventi che si verificano durante la gara.
- Egli deve instaurare un rapporto di comunicazione non verbale con il 1° ed il 2° arbitro.
- Qualora si accorgesse di un errore sul referto durante la gara deve attirare l'attenzione degli arbitri i quali fermeranno il gioco e cercheranno di risalire e correggere l'errore in modo tempestivo.



COLLABORAZIONE CON IL 1° ED IL 2° ARBITRO

DURANTE UNA RICHIESTA DI SOSTITUZIONE:

- Dopo che il 2°/1° arbitro autorizza la sostituzione
 - Il segnapunti controlla se il giocatore che deve entrare e' iscritto a referto, non sia gia' titolare di altra sostituzione, che non sia espulso o squalificato (se ci sono i presupposti giusti per la sostituzione egli alza un braccio e trascrive la sostit.)
 - _Quando ha ultimato la registrazione alza entrambe le braccia (indicando che il suo compito e' finito).

_ Nel caso la sostit. Risulti irregolare egli deve richiamare l'attenzione dell'arbitro agitando un braccio.



ESEMPIO DI TRASCRIZIONE SOSTITUZIONI

S E T	INIZIO 16 : 02 sq. Rossa						PUNTI	LIBERO / UNDER	sq. Blu						FINE 16 : 22	PUNTI	LIBERO / UNDER
	I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV	V	VI			
1	8	4	5	2	1	10			3	1	6	4	2	8			
		(7)			(11)				7		(5)			10			
	:	9 : 4	:	:	10 : 7	:			19 : 21	:	3 : 7	:	:	21 : 23			
	:	10 : 7	:	:	12 : 8	:			:	:	7 : 9	:	:	:			
	4	7	9	12	14	15			X	2	3	7	9	11			
	16	17	19	21	24	(25)	"T"		14	16	18	19	21	(22)	"T"		
							15 : 14								7 : 12		
							:								21 : 23		



COLLABORAZIONE CON IL 1° ED IL 2° ARBITRO

- **PER LA RICHIESTA DEI TIME OUT**
- Egli deve annotare il time out nell'apposito riquadro e avvisare l'arbitro quando una squadra ha terminato tutti i tempi per quel set (ogni squadra ha diritto a 2 time out per set).



COLLABORAZIONE CON IL 1° E 2° ARBITRO

Al secondo arbitro il segnapunti deve sempre segnalare:

- all'inizio di ogni set, la segnalazione alzando le due braccia, a significare che il suo lavoro è terminato;
- la 5^a e la 6^a sostituzione effettuata;
- il secondo tempo di riposo richiesto dalla squadra;
- la sanzione disciplinare recidiva di uno stesso componente la squadra.



COLLABORAZIONE CON IL 1° E 2° ARBITRO

Il segnapunti deve fornire tutte le informazioni richieste dal 2 arbitro :

- squadra al servizio in quel momento;
- giocatore al servizio in quel momento;
- posizione dei giocatori in campo di entrambe le squadre;
- numero di tempi di riposo e sostituzioni di cui hanno usufruito le squadre;
- eventuali richieste improprie;



RESPONSABILITÀ

La Regola 25.2 stabilisce le responsabilità del segnapunti, che deve svolgere compiti ben definiti in ogni momento della gara.

Dalla Regola si evince che il segnapunti:

- prima della gara registra i dati della stessa e delle squadre, secondo le modalità previste, e raccoglie le firme dei capitani e degli allenatori;
- prima di ciascun set registra le formazioni iniziali delle squadre secondo quanto riportato sui relativi tagliandi consegnati.



DURANTE LA GARA, IL SEGNAPUNTI:

- registra i punti acquisiti, i cambi di servizio e controlla la concordanza con il tabellone segnapunti;
- controlla l'ordine di rotazione al servizio e segnala gli eventuali errori al secondo arbitro, immediatamente dopo l'esecuzione del servizio stesso;
- registra i tempi di riposo e le sostituzioni dei giocatori, controllandone la regolarità ed il numero, informandone il secondo arbitro, verificando l'esatta presenza o meno del LIBERO in gioco;
- registra i movimenti del LIBERO, segnalando al secondo arbitro prima dell'inizio dell'azione di gioco eventuali errori nelle libere sostituzioni;



DURANTE LA GARA, IL SEGNAPUNTI:

- registra i provvedimenti disciplinari adottati dal primo arbitro, informandolo di eventuali recidive
- segnala agli arbitri le richieste di interruzioni improprie, che registra;
- trascrive gli eventuali preannunci di reclami;
- comunica agli arbitri la fine del set e l'acquisizione dell'ottavo punto nel set decisivo;
- registra nello spazio "osservazioni", su indicazione del secondo arbitro, tutti gli eventi di rilievo avvenuti, come la sostituzione eccezionale, il tempo di recupero, le interruzioni prolungate, le interferenze esterne, il rimpiazzo del LIBERO, l'eventuale ritardato inizio della gara, ecc.



ALLA FINE DELLA GARA, IL SEGNAPUNTI:

- riporta il risultato finale;
- dopo aver firmato egli stesso il referto, raccoglie le firme degli arbitri;
- in caso di reclamo, annota l'orario della conferma scritta consegnata dal dirigente o dal capitano della squadra proponente.



ADEMPIMENTI DEL SEGNAPUNTI PRIMA DELLA GARA

Nel riquadro in alto (fig.1)

- 1.1 Serie del campionato o nome della manifestazione.
- 1.2 Numero della gara.
- 1.3 Divisione: una X su MASCHILE o FEMMINILE.
- 1.4 Eventuale fase (*per es.: ottavi, quarti, semifinali, finali, play-off, ecc.*).
- 1.5 Luogo ove si svolge la gara (città).
- 1.6 Nome del campo di gioco.
- 1.7 Data in cui si disputa la gara.
- 1.8 Ora di inizio della gara prevista dal calendario.
- 1.9 Denominazione delle squadre nell'ordine riportato dal calendario (*lasciare in bianco i cerchi posti accanto alle lettere A o B*).



FIGURA N°1

CAMPIONATO SERIE _____		GARA N° _____	MANIFESTAZIONE _____	
DIVISIONE: MASCHILE <input type="checkbox"/> FEMMINILE <input type="checkbox"/>		FASE _____	_____	
LUOGO _____	CAMPO _____	DATA _____	ORA _____	
A O B	SQUADRE _____			A O B



ADEMPIMENTI DEL SEGNAPUNTI PRIMA DELLA GARA

Nel riquadro inferiore a destra (Fig2).

La denominazione di ciascuna squadra, nello stesso ordine di 1.9 (*lasciare in bianco i cerchi posti accanto alle lettere A o B*).

I numeri di maglia, i cognomi ed i nomi dei giocatori rilevati dall'elenco ufficiale consegnato obbligatoriamente almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara, cerchiando il numero relativo ai capitani delle squadre (Regola 4.1.2).

Il numero di maglia, il cognome e nome dei LIBERO, se presenti, nelle apposite righe dell'elenco dei partecipanti alla gara.



NEL RIQUADRO INFERIORE A DESTRA (*FIG2*).

I cognomi ed i nomi dei tesserati ammessi in panchina, anch'essi rilevati dall'elenco ufficiale:

A = Allenatore

VA = Vice Allenatore

FT = Fisioterapista

M = Medico

D = Dirigente Accompagnatore

È consigliabile la consultazione degli elenchi ufficiali dopo che sono stati controllati dagli arbitri.

1.13 Dopo il sorteggio il segnapunti fa apporre la firma ai capitani ed agli allenatori delle squadre negli appositi spazi sotto agli elenchi.



FIGURA N°2

SQUADRE			
N°	Cognome e Nome	N°	Cognome e Nome
LIBERO			
TESSERATI AMMESSI IN PANCHINA			
		A	
		VA	
		FT	
		M	
		D	
FIRME			
Capitano		Capitano	
Allenatore		Allenatore	



ADEMPIMENTI DEL SEGNAPUNTI PRIMA DELLA GARA

**Nel riquadro centrale inferiore
“Approvazione “ (*Fig3*)**

Cognome, nome e città del 1° arbitro.

Cognome, nome e città del 2° arbitro.

Cognome, nome e numero di tessera del
segnapunti.



FIGURA N°3

APPROVAZIONE			
Arbitri	Cognome e Nome	Città	Firma
1°			
2°			
Seg.			
		1	2
		3	4
		Ⓐ Capitani	Ⓑ



DOPO IL SORTEGGIO

Effettuato il sorteggio Il 1° arbitro deve fornire le seguenti informazioni al segnapunti:

- la squadra che serve per prima;
- la parte del terreno scelta da ciascuna squadra.

Con queste informazioni, il segnapunti procede come segue:

- a) Nella tavola del “SET 1” scrive i nomi della squadra “A”, posta alla sua sinistra, e della squadra “B”, corrispondenti al campo dove inizieranno a giocare. Egli barrerà con una X la S della squadra che serve per prima e con un'altra X la R di quella che riceve (Fig. 4);



FIGURA N°4

S E T 1	INIZIO :						SQ.	(A) (S) (R)	PUNTI	(L) (S) (R) (B)	SQ.	FINE :						PUNTI	LIBERO / UNDER
	I	II	III	IV	V	VI			1 13 25 37 2 14 26 38 3 15 27 39 4 16 28 40 5 17 29 41 6 18 30 42 7 19 31 43 8 20 32 44 9 21 33 45 10 22 34 46 11 23 35 47 12 24 36 48	I	II	III	IV	V	VI	1 13 25 37 2 14 26 38 3 15 27 39 4 16 28 40 5 17 29 41 6 18 30 42 7 19 31 43 8 20 32 44 9 21 33 45 10 22 34 46 11 23 35 47 12 24 36 48			
	:	:	:	:	:	:			:	:	:	:	:	:					
	:	:	:	:	:	:			:	:	:	:	:	:					
	1 5	1 5	1 5	1 5	1 5	1 5			1 5	1 5	1 5	1 5	1 5	1 5					
	2 6	2 6	2 6	2 6	2 6	2 6	"T"		2 6	2 6	2 6	2 6	2 6	2 6	"T"				
	3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	:		3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	:				
	4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	:		4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	:				



DOPO IL SORTEGGIO

Nella tavola del “SET 2” egli scrive nella parte destra il nome della squadra “A” ed in quella sinistra quello della squadra “B”, ad indicare il cambio di campo alla fine del 1° set. La S e la R di ciascuna squadra sono ugualmente barrate con una X, ad indicare la squadra che serve e quella che riceve il primo servizio del 2° set, viceversa rispetto al set precedente per l’alternanza del servizio nei set (Figura 5)



FIGURA N°5

S E T 2	INIZIO :		SQ.						PUNTI	LIBERO/UNDER	SY R	A	SQ.	FINE :		PUNTI	LIBERO/UNDER
	I	II	III	IV	V	VI	I	II						III	IV		
								1 13 25 37								1 13 25 37	
								2 14 26 38								2 14 26 38	
								3 15 27 39								3 15 27 39	
								4 16 28 40								4 16 28 40	
								5 17 29 41								5 17 29 41	
								6 18 30 42								6 18 30 42	
	:	:	:	:	:	:		7 19 31 43		:	:	:	:	:	:	7 19 31 43	
	:	:	:	:	:	:		8 20 32 44		:	:	:	:	:	:	8 20 32 44	
	:	:	:	:	:	:		9 21 33 45		:	:	:	:	:	:	9 21 33 45	
								10 22 34 46								10 22 34 46	
	1	5	1	5	1	5	1	5		1	5	1	5	1	5	1	5
								11 23 35 47								11 23 35 47	
								12 24 36 48								12 24 36 48	
	2	6	2	6	2	6	2	6	"D"	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	:	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	4	8	:	4	8	4	8	4	8	4	8



DOPO IL SORTEGGIO

Sotto la tavola del “SET 1” è posta quella del “SET 3”.

Qui i nomi delle squadre e le lettere S e R sono registrati alla stessa maniera del “SET 1”, poiché ritornano alla prima posizione sul terreno di gioco, come all’inizio dell’incontro;

La tavola di un eventuale quarto set (SET 4) si trova sotto quella del “SET 2” ed ugualmente i nomi delle squadre e le annotazioni dovranno essere registrati, se si dovrà disputare, come previsto al punto b).



DOPO IL SORTEGGIO

Il segnapunti, in possesso di queste informazioni, determina chi è la squadra “A” e quella “B” e scrive tali lettere nel cerchio in corrispondenza dei nomi delle squadre trascritte come riportato in 1.9 e 1.10.

Autonomamente o alla richiesta del secondo arbitro, gli allenatori dovranno:

consegnare al 2° arbitro o al segnapunti il tagliando della formazione iniziale della propria squadra (*Fig. 6*).

Il segnapunti registra: sulla linea “GIOCATORI TITOLARI” e nelle caselle che si trovano sotto le cifre romane da I a VI, i numeri di maglia dei giocatori che iniziano il gioco, secondo l’ordine di posizione indicato sul tagliando, iniziando dal giocatore difensore destro (posizione 1), in corrispondenza della cifra romana I, e procedendo in senso antiorario (Regole 7.3, 7.4, 7.5, 7.6 e 7.7).



DURANTE LA GARA

Nella casella “INIZIO” della tavola “SET 1” registra esattamente l’orario in cui inizia il gioco in quel set, al momento in cui viene autorizzato il primo servizio

Nel caso la gara inizi con ritardo rispetto all’orario ufficiale, il segnapunti, sotto la guida del 2° arbitro, deve annotare il fatto nello spazio “OSSERVAZIONI”.

Prima dell’esecuzione di ogni servizio, controlla il numero del giocatore che lo esegue, in accordo con l’ordine in cui i giocatori sono registrati sotto le cifre romane da I a VI.(fig 6)



FIGURA N°6


SET 1

TEAM	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 20px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 20px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 20px;"></div>	
------	---	--

IV	III	II
V	VI	I

SERVICE

COACH SIGNATURE





DURANTE LA GARA

Registra il servizio di ogni giocatore (*Reg. 12*) e controlla il punteggio conseguito in ogni turno di servizio seguendo l'ordine delle caselle numerate da 1 a 8, sotto ogni colonna relativa ad ogni cifra romana da I a VI, corrispondenti alle 4 linee del "TURNO DI SERVIZIO":

- a) il primo servizio è indicato barrando il piccolo numero 1 posto in alto a destra nella casella corrispondente al giocatore al servizio.
- b) Quando la squadra perde il servizio, il segnapunti trascrive il numero dei punti acquisiti fino a quel momento nella stessa casella;
- b) nell'altra parte della tavola barra interamente con una X la casella portante il numero 1 della colonna I della squadra avversa, per indicare che tale squadra, alla conquista del servizio, dovrà effettuare una rotazione e che il giocatore, il cui numero è scritto nella colonna II, dovrà servire e perciò il segnapunti dovrà barrare il numero 1 nella casella sotto tale colonna II.

Alla perdita del servizio, il punteggio della squadra in quel momento è riportato in tale casella;

- c) A destra delle colonne da I a VI di ciascuna squadra si trova la colonna "PUNTI", numerata da 1 a 48. Questa colonna serve a registrare, dall'alto in basso, i punti conseguiti dalla squadra, barrando progressivamente le cifre corrispondenti ai punti ottenuti. Quando la squadra perde il servizio, l'ultima cifra barrata in tale colonna è trascritta nella casella corrispondente al giocatore che aveva effettuato il servizio.



DURANTE LA GARA

Nel momento in cui il 1°arbitro fischia la fine dell'ultima azione, il segnapunti scrive l'orario di fine set nella casella "FINE"

Le cifre della colonna "PUNTI" di ciascuna squadra che non risultano barrate, sono annullate e l'ultimo punto è sottolineato e scritto nella casella del giocatore della squadra vincente se ha servito per ultimo o nella casella

successiva a quella dell'ultimo servizio della squadra vincente se l'ha conquistato come squadra in ricezione (in questo caso senza barrare la cifra in alto a destra del turno di servizio).

f) Il punteggio finale di ciascuna squadra, riportato nell'ultima casella dell'ordine di rotazione nella rispettiva sezione di tavola del set, è cerchiato (Figura 10).



FIGURA N°10

S E T 1	INIZIO 16 : 02 sq. Rossa						(A) (X) (R) PUNTI	LIBERO / UNDER	(S) (B) sq. Blu						FINE 16 : 22	PUNTI	LIBERO / UNDER		
	I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV	V	VI					
	8	4	5	2	1	10	<i>1 16 26 37</i> <i>2 14 26 38</i> <i>3 15 27 39</i> <i>4 16 28 40</i> <i>5 17 29 41</i> <i>6 18 30 42</i>		3	1	6	4	2	8			<i>1 16 26 37</i> <i>2 14 26 38</i> <i>3 15 27 39</i> <i>4 16 28 40</i> <i>5 17 29 41</i> <i>6 18 30 42</i>		
	:	9:4	:	:	10:7	:	<i>7 19 31 43</i> <i>8 20 32 44</i> <i>9 21 33 45</i> <i>10 22 34 46</i>		19:21	:	3:7	:	:	21:23			<i>7 19 31 43</i> <i>8 20 32 44</i> <i>9 21 33 45</i> <i>10 22 34 46</i>		
	:	10:7	:	:	12:8	:	<i>11 23 35 47</i> <i>12 24 36 48</i>		X	2	3	7	9	11			<i>11 23 35 47</i> <i>12 24 36 48</i>		
	4	7	9	12	14	15	<i>1 16 26 37</i> <i>2 14 26 38</i>		X	2	3	7	9	11			<i>1 16 26 37</i> <i>2 14 26 38</i>		
	16	17	19	21	24	(25)	"T"		14	16	18	19	21	(22)			"T"		
	3	7	3	7	3	7	15:14		3	7	3	7	3	7			7:12		
	4	8	4	8	4	8	:		4	8	4	8	4	8			21:23		



SET DECISIVO

S E T	INIZIO : SQ.						PUNTI	LIBERO / UNDER						SQ.	FINE :						PUNTI	LIBERO / UNDER						C A M B I O	SQ.	PUNTI AL CAMBIO						PUNTI	LIBERO / UNDER					
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI															
							1-9													1-13 20-37													1-13 20-37									
							2-10													2-14 26-39													2-14 26-39									
							3-11													3-15 27-38													3-15 27-38									
							4-12													4-16 28-40													4-16 28-40									
							5-13													5-17 29-41													5-17 29-41									
							6-14													6-18 30-42													6-18 30-42									
							7-15													7-19 31-43													7-19 31-43									
							8-16													8-20 32-44													8-20 32-44									
							9-17													9-21 33-45													9-21 33-45									
							10-18													10-22 34-46													10-22 34-46									
							11-19													11-23 35-47													11-23 35-47									
							12-20													12-24 36-48													12-24 36-48									
5							"T"						"T"																	"T"												
							:						:																	:												
							:						:																	:												



SET DECISIVO

Al 5° set il riquadro da utilizzare è quello indicato con SET 5.

Esso è caratterizzato dall'aver tre sezioni anziché due: al raggiungimento dell'8° punto (o 13° se il set termina a 25 punti) da parte di una delle due squadre, si deve effettuare il cambio dei campi. Il segnapunti deve trascrivere i nomi delle squadre nelle prime due sezioni, così come risulta dal nuovo sorteggio, scrivendo le conseguenti lettere A e B nei cerchi corrispondenti.



SET DECISIVO

Fino all'8° punto si segue la stessa procedura dei set precedenti utilizzando le prime due sezioni della tavola "SET 5". Al cambio dei campi all'8° punto,
continua

la registrazione nella tavola centrale e in quella di destra, dove riporta la formazione iniziale, le sostituzioni e i tempi di riposo presenti nella parte
sinistra

(senza ricopiare i PUNTI già conquistati e le registrazioni dei turni di
servizio

effettuati), tenendo presente che nel prosieguo della gara le formazioni sul terreno di gioco al cambio di campo debbono essere le stesse o, se la squadra che conquista l'ottavo punto era in ricezione, ruotata di una posizione in
senso

antiorario. I punti acquisiti dalla squadra che passa dalla parte sinistra a
quella

destra, sono trascritti nel cerchio relativo alla voce "PUNTI AL CAMBIO".



SET DECISIVO

Il prosieguo del gioco viene quindi registrato nella seconda e terza sezione della tavola.

Nel caso l'ultimo punto del set sia conquistato dalla squadra in ricezione per un errore dell'avversario, questo deve essere riportato e cerchiato nella casella del previsto successivo turno di servizio, senza barrare il piccolo numero in alto a destra della casella stessa.

Nel caso si giunga alla parità 14-14, il set deve continuare fino a che una delle squadre raggiunga due punti di vantaggio sull'altra.



REGISTRAZIONE DELLE SANZIONI

Tutte le sanzioni vengono registrate nel riquadro “SANZIONI” (Figura 12), posto nella parte inferiore sinistra del referto, come segue:

a) Per le sanzioni individuali riportare il numero del giocatore o la iniziale dei tesserati ammessi in panchina, come riportati in 1.12, nelle colonne corrispondenti alla sanzione assegnata:

P = penalizzazione (*cartellino giallo*)

E = espulsione (*cartellino rosso*)

S = squalifica (*cartellini giallo e rosso nella stessa mano*);



REGISTRAZIONE DELLE SANZIONI

Per i ritardi di gioco, riportare la sigla **RG** nelle colonne corrispondenti alla sanzione comminata alle squadre (*A = avvertimento, P = penalizzazione*);

c) per le sanzioni individuali, comminate ad un giocatore di riserva, il suo numero di maglia riportato in una delle colonne deve essere cerchiato;

d) successivamente nelle altre colonne del riquadro deve essere annotato:

- squadra A o B sanzionata;
- set in cui viene comminata la sanzione;
- punteggio al momento della sanzione, riportando a sinistra quello della squadra sanzionata e a destra quello dell'altra;

e) per le richieste improprie, barrare con una X la casella corrispondente alla colonna RI;

f) nel caso di penalizzazione con conseguente acquisizione del punto, dovuto a provvedimento disciplinare, ovvero a recidiva di richieste improprie e/o ritardi di gioco, il segnapunti deve cerchiare il punto acquisito sulla colonna "PUNTI".



REGISTRAZIONE DELLE SANZIONI

SANZIONI				RICHIESTE IMPROPRIE		
				SQUADRA (A)	SQUADRA (B)	
A (Avv.)	P (Pen.)	E (Esp.)	S (Squal.)	(A) (B)	SET	PUNTEGGIO
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
Riportare la corrispondente abbreviazione: N =giocatore; A =Allenatore; VA =Vice-Allenatore; FT =Fisioterapista; M =Medico; D =Dirigente; RG =Ritardo di Gioco. Per le richieste improprie, barrare con X la lettera nel riquadro in alto.						



OSSERVAZIONI

OSSERVAZIONI	



OSSERVAZIONI

Il riquadro “OSSERVAZIONI” posto al centro in basso sotto quello denominato “SET 5”, è lo spazio da utilizzare per ogni annotazione che non è possibile riportare specificatamente negli altri riquadri del referto.



OSSERVAZIONI

COSA SI SCRIVE NELLE OSSERVAZIONI:

Preannuncio di reclamo al primo arbitro da parte del capitano in gioco durante la gara (23.2.4), (*riportare sinteticamente: set, punteggio, squadra A o B, PRE. REC.*);

Conferma del reclamo al termine della gara da parte del capitano della squadra (23.2.4) o del dirigente, (*riportare sinteticamente: ora, squadra A o B, CONF. REC.*);

annullo dei punti conquistati in errore di formazione o rotazione (*riportare sinteticamente: squadra A o B, set, punteggio prima e dopo l'annullo, causa dell'annullo*);

Incidenti di gioco (17.1) (*riportare sinteticamente: set, punteggio, orario, numero di maglia dell'atleta, squadra A o B, tipo di infortunio*);

Sostituzioni eccezionali (15.7) concesse, (*riportare sinteticamente: set, punteggio, squadra A o B, numero di maglia dell'atleta sostituito eccezionalmente e di quello/a che subentra, SOST. ECCEZ.*);



OSSERVAZIONI

COSA SI SCRIVE NELLE OSSERVAZIONI:

Rimpiazzo del LIBERO (8.5.2.4) (*riportare sinteticamente: numero del LIBERO infortunato e del giocatore che diventa LIBERO, set, punteggio, squadra A o B*);

tempo di recupero di 3' (18.1.2) (*indicare numero dell'infortunato, orario, set, punteggio, squadra A o B, T.REC.*);

Prolungate interruzioni di gioco (18.3) per impraticabilità del campo di gioco (*riportare sinteticamente: ora inizio interruzione, set, punteggio INIZIO INTERRUZIONE, orario di FINE INTERRUZIONE con eventuale citazione del nuovo campo di gioco*);

Squadra incompleta o forfait (6.4) (*riportare sinteticamente: set, punteggio, orario, ragione dell'incompletezza o del forfait*);

inizio ritardato della gara;

Nomina di un nuovo capitano della squadra per suo infortunio e sostituzione eccezionale o per assunzione delle funzioni del LIBERO infortunato.



DOPO LA GARA

Al termine della gara i componenti del corpo arbitrale completano il referto di gara.

Il segnapunti riporta i dati finali nel riquadro
“RISULTATO FINALE”



FIGURA N°7

RISULTATO FINALE									
sq. Rossa				A B		sq. Blu			
"T"	S	V	P Punti	SET	minuti	P Punti	V	S	"T"
1	4	1	25	1	(20)	22	0	4	2
0	3	0	23	2	(28)	25	1	0	2
1	5	1	33	3	(37)	31	1	5	2
1	1	0	15	4	(18)	25	0	4	1
2	2	0	10	5	(12)	15	1	3	1
5	15	2	106	Durata incontro 1 1 5 min		118	3	16	8
Ora inizio incontro 16 h 02 min				Ora fine incontro 18 h 09 min		Durata totale incontro 2 h 07 min			
VINCE				Blu		3 : 2			



IL SEGNAPUNTI RIPORTA I DATI FINALI NEL RIQUADRO “RISULTATO FINALE”

Scrivere il nome della squadra “A” nella parte sinistra e quello della squadra “B” nella parte destra;

Nella colonna “SET” (durata) riporta per ciascun set, entro la parentesi, la durata in minuti e nella casella “DURATA INCONTRO” la somma in minuti dei tempi riportati per ogni set:

Durata di un set:

un set inizia con il fischio del primo servizio e termina con il fischio dell’ultima azione del set;

Durata totale di una gara:

Una gara inizia con il fischio del primo servizio del primo set e finisce con il fischio dell’ultima azione dell’ultimo set.



IL SEGNAPUNTI RIPORTA I DATI FINALI NEL RIQUADRO “RISULTATO FINALE”

Nella colonna “P” (punti) di ciascuna squadra, in corrispondenza di ciascun set, riporta i punti ottenuti, mentre nell’ultima casella della suddetta colonna, riporta la somma dei punti conseguiti nei singoli set;

Nella colonna “V”, scrive 1 nella casella corrispondente ad ogni set nella sezione relativa alla squadra che ha vinto il set, mentre scrive 0 in quella relativa alla squadra che ha perso il set. A fine gara registrerà il numero dei set vinti da ciascuna squadra nell’ultima casella della suddetta colonna, riportando lo 0 se una squadra non ne ha vinto alcuno;

Nella colonna S (sostituzioni), scrive, nella casella corrispondente a ciascun set, il numero delle sostituzioni effettuate da ciascuna squadra, conteggiandovi anche le eventuali sostituzioni eccezionali concesse.

Nell’ultima casella della suddetta colonna, riporta la somma delle sostituzioni effettuate da ciascuna squadra nella gara, riportando lo 0 nel caso di nessuna sostituzione effettuata nella gara;



IL SEGNAPUNTI RIPORTA I DATI FINALI NEL RIQUADRO “RISULTATO FINALE”

Nella colonna “T” (tempi di riposo), registra, nella casella corrispondente a ciascun set, il numero dei tempi di riposo concessi alle rispettive squadre. Nell’ultima casella della colonna, registra la somma dei tempi di riposo concessi alle rispettive squadre, riportando lo 0 nel caso non ne siano stati usufruiti;

Nella penultima linea sotto i totali generali riporta: nel riquadro di sinistra l’ora di inizio dell’incontro, nel riquadro di centro l’ora di fine e in quello di destra la durata totale espressa in ore e minuti. La durata totale dell’incontro dovrà differire dalla durata incontro per un tempo pari alla somma degli intervalli tra i set ed eventuali interruzioni.

Esempio : inizio ore 16.02, fine ore 18.09 durata tot. incontro 2h07m;

Somma della durata dei set 115m; nell’ultima linea “VINCE”, riporta il nome della squadra vincente e, a destra della cifra prestampata 3, il numero dei set vinti dalla squadra perdente.

Nel caso di gara al meglio di 2 set su 3, la cifra prestampata 3 deve essere sostituita a penna dalla cifra 2.



PER CONCLUDERE.....

Il segnapunti registra l'eventuale preannuncio di reclamo, con il permesso del 1°arbitro, nel momento in cui esso viene formulato dal capitano in gioco, nel riquadro "OSSERVAZIONI".

Nello stesso riquadro registra anche la conferma a fine gara da parte del capitano della squadra o del dirigente accompagnatore.

Le firme di "APPROVAZIONE" vengono apposte nel seguente ordine: il segnapunti, il 2° ed il 1° arbitro.



A CURA DI **ERMANZIA TALLARICO**

**GRAZIE PER
L'ATTENZIONE.**

